**ITENS ESPECIAIS**

São itens que o jogador usa somente colidindo, geralmente eles aumentam algum atributo do jogador( vide documentos de atributos do personagem do jogador) ou dão dinheiro ou pontos, também existe itens que aumentam o potencial do jogador garantindo-lhe imortalidade, dano mortal com um hit, 2 a 10 vezes em lucros com dinheiro, 2 a 10 vezes lucros em pontos etc.

**ITEM MOEDA**

As moedas são um tipo especial de item, elas são adicionadas ao contador de moedas do jogador automaticamente, bastando que o jogador apenas toque na moeda para que ele a embolse.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imagem da moeda | Tipo de moeda | Valor da moeda |
|  |  |  |

**ITEM CHANCE**

Imagem:

As chances assim como as moedas exigem que apenas a colisão do jogador para captura, mas em vez de moeda o item aumenta em as chances do jogador

**ITENS ATIVOS**